

Prezentace systému

Reliance 4

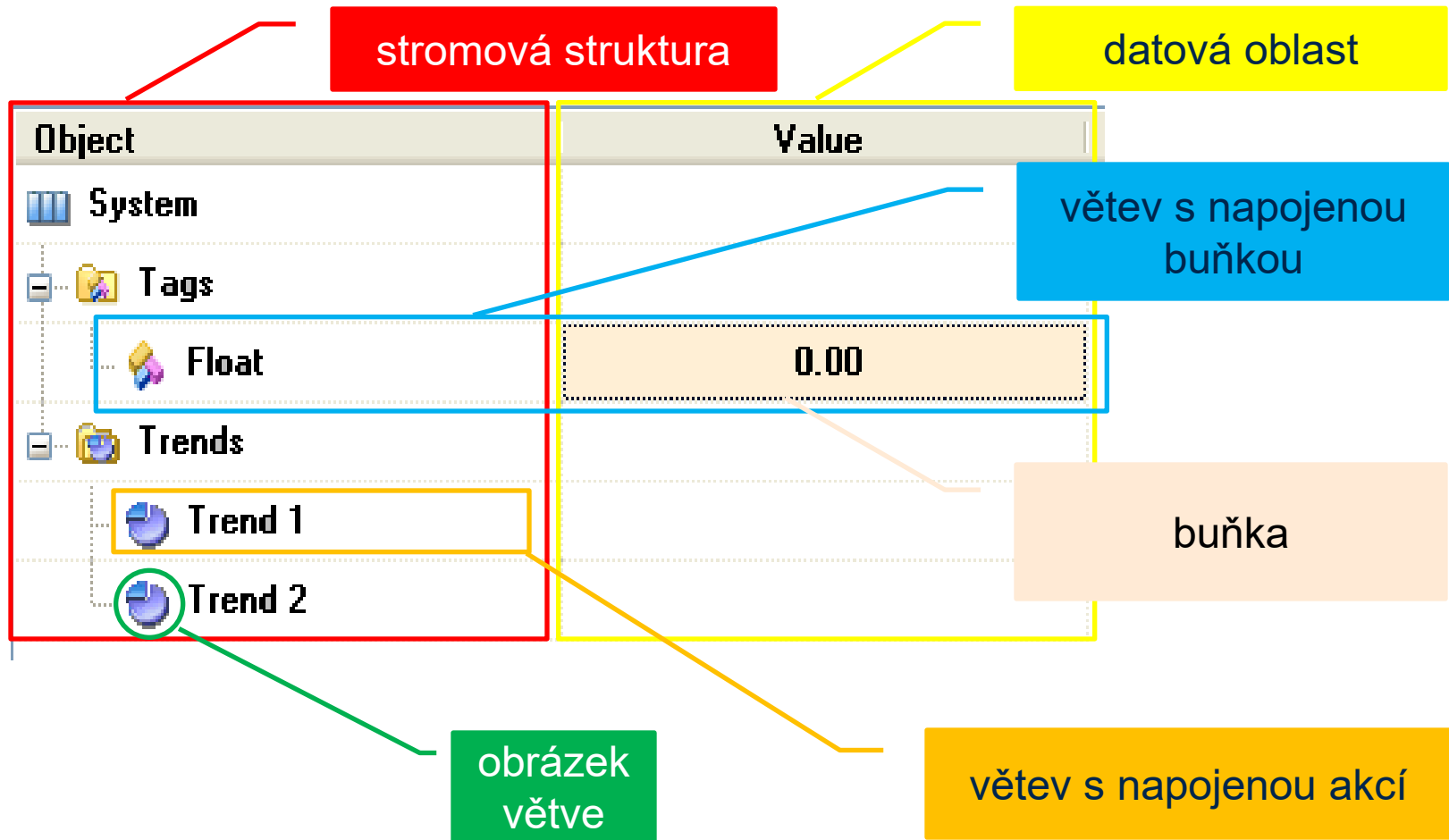


Komponenta Strom



- komponenta zobrazující víceúrovňové stromové struktury
- používá se zpravidla na spouštění akcí nebo zobrazování hodnot proměnných
- komponenta disponuje pokročilými funkcemi
 - výkonné uživatelské rozhraní
 - inteligentní duplikace větve
 - export a import stromové struktury
 - možnost editace struktury stromu v runtime modulu

Základní pojmy



Zobrazování dat



- v stromové struktuře nelze přímo zobrazovat hodnoty proměnných
- k zobrazení hodnot proměnných slouží buňky
- buňky se napojují na větve stromu a zobrazují se v datové oblasti stromu
- datová oblast začíná druhým sloupcem

Typy buněk

- určují vzhled zobrazovaných dat v runtime modulu
- **typy buněk**
 - statické
 - Text
 - Obrázek
 - dynamické
 - Displej
 - Aktivní text
 - Aktivní obrázek

Zabezpečení



- standardní zabezpečení funkcí
 - přístupová práva

- zabezpečení funkcí buňky
 - povolení spouštění akcí a editaci proměnné
 - přístupová práva

- zabezpečení editace stromové struktury
 - povolení změny stromové struktury v runtime modulu
 - přístupová práva

Dynamické parametry - rozšíření

- kromě základních parametrů komponenty, lze v runtime modulu nastavovat pomocí proměnné parametr *Vybraná větev*
- parametr *Vybraná větev* slouží k nastavení nebo indikaci označené větve ve stromu

Příklady

- **DataTree1**
příklad zobrazující stromovou strukturu dispečinku
- **DataTree2**
příklad na použití lokalizovaných řetězců ve stromové struktuře
- **DataTree3**
příklad na zobrazení proměnných ve formě tabulky

Visualize Your World!

